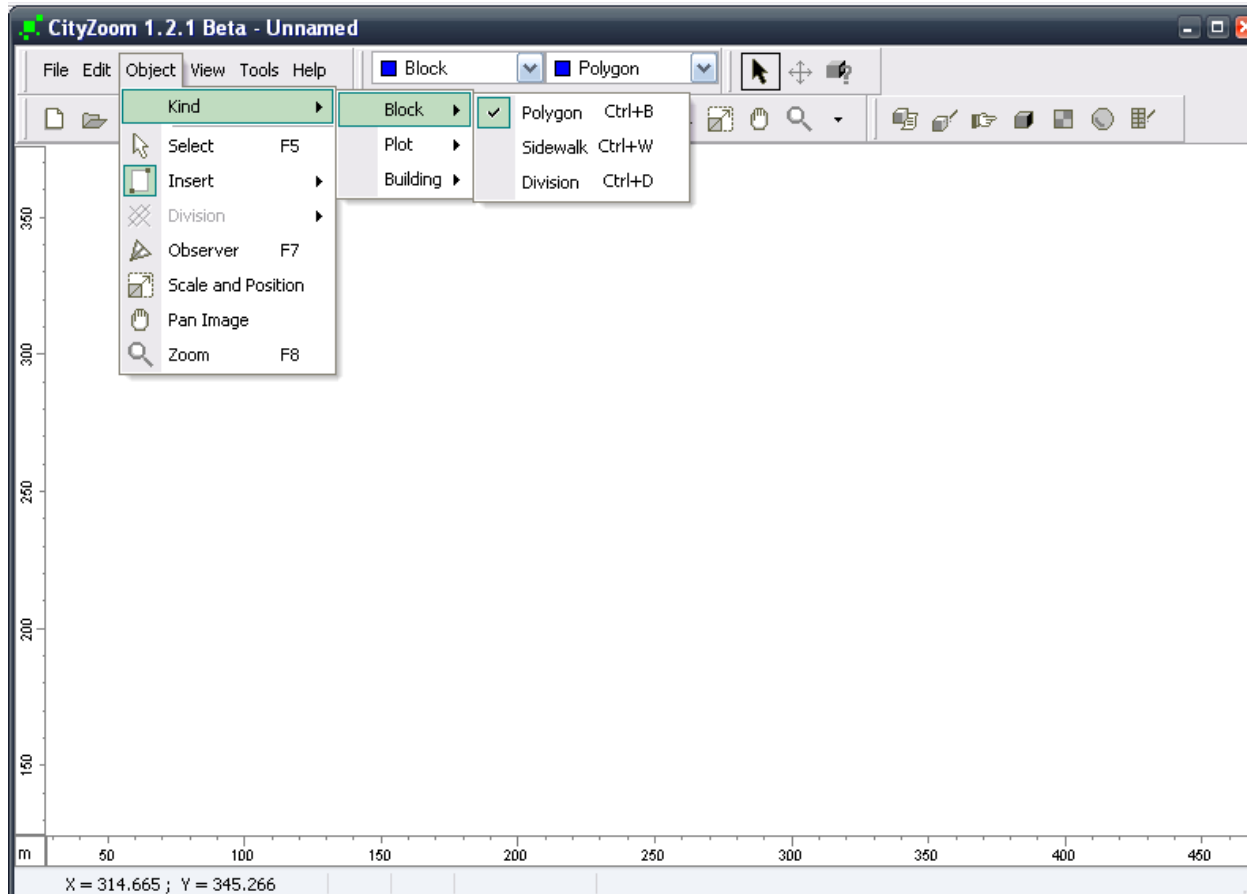


**DESENHANDO**

# Desenhando



**Kind:** selecione o objeto com que iremos trabalhar. As opções são:

**Block** – quadra

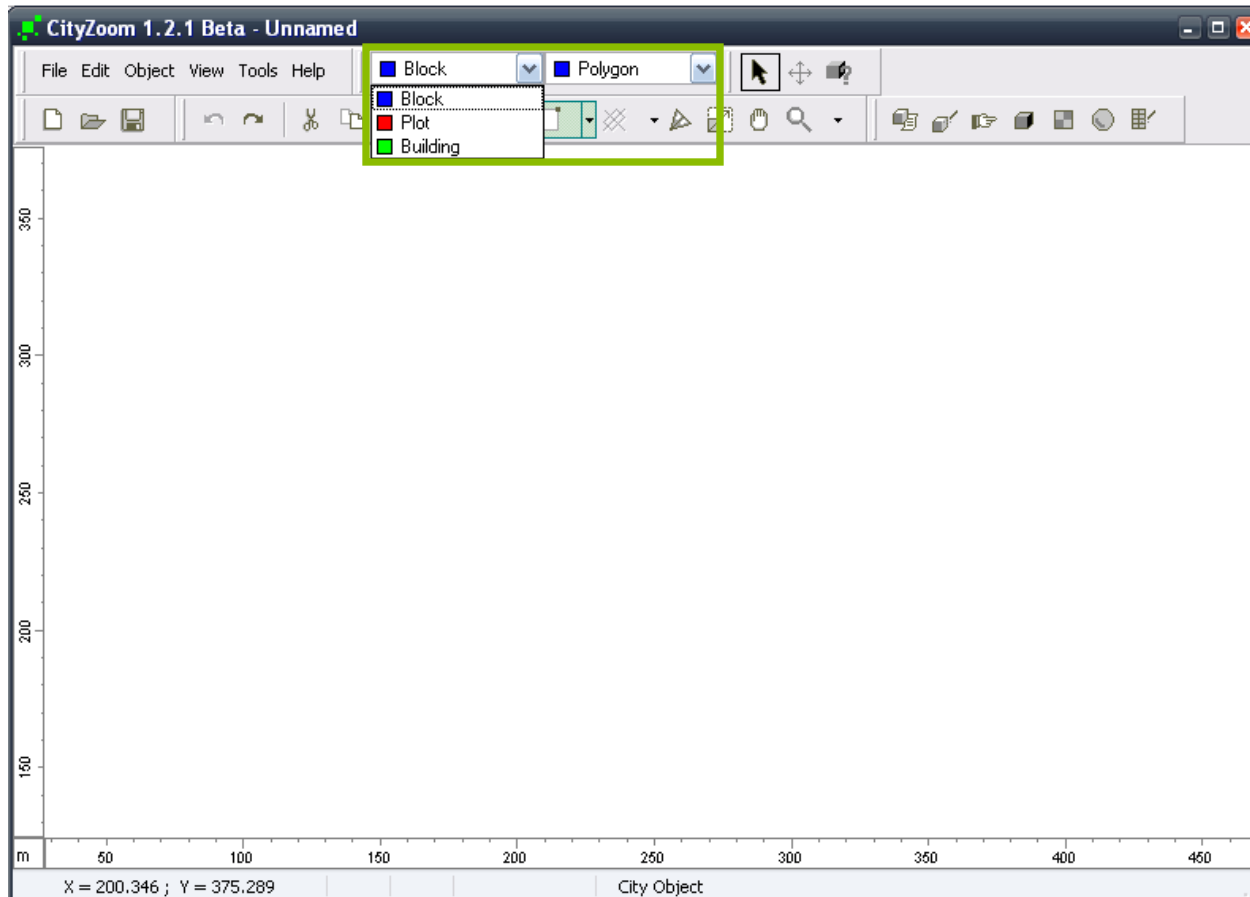
**Plot** – lote

**Building** – edifício

Selecione o objeto **Block**  
**Polygon** para iniciar o desenho.

**Importante!** O desenho deve ser sempre iniciado pelas quadras.

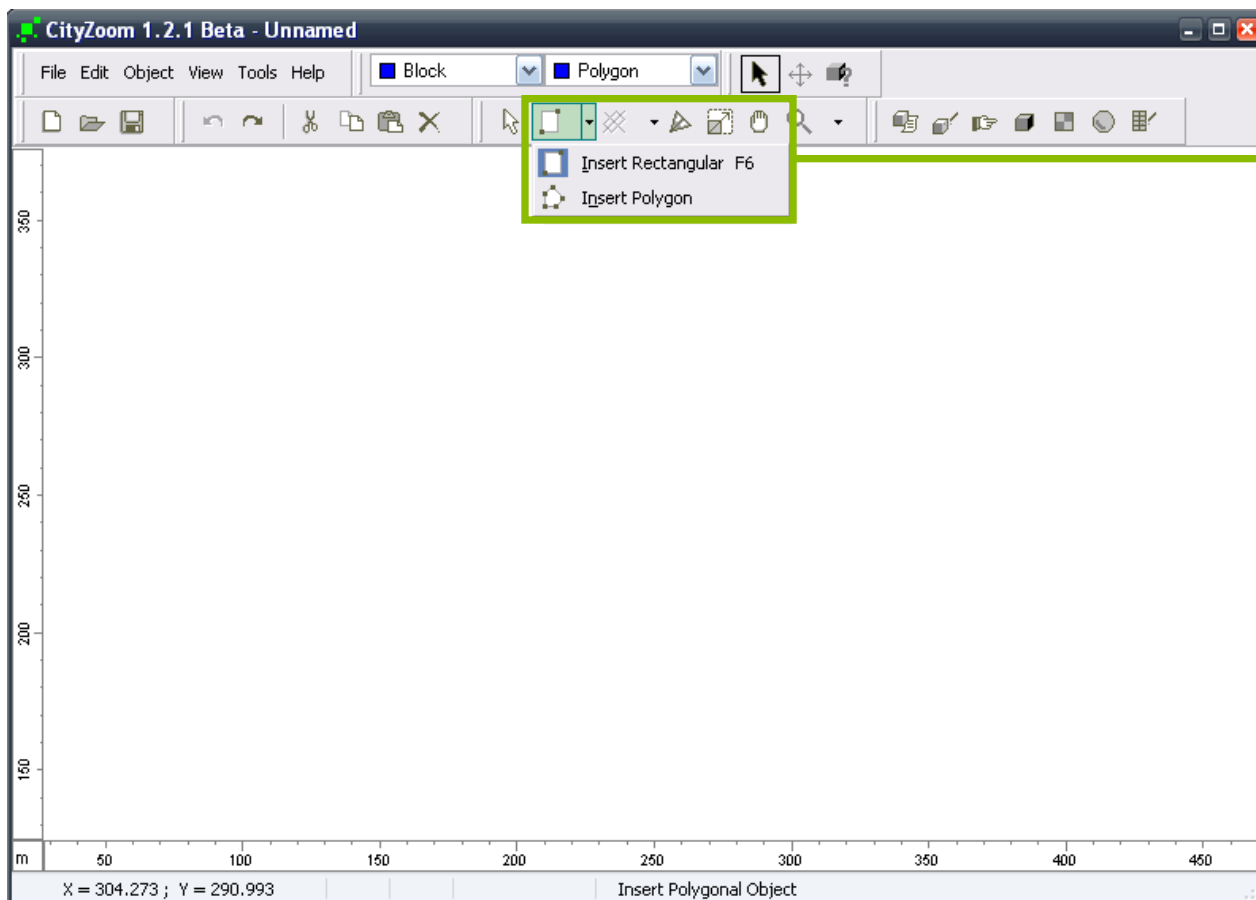
# Desenhando



O objeto **Block** (quadras) fica ativo.

Também é possível alterar o objeto ativo através desta caixa.

# Desenhando



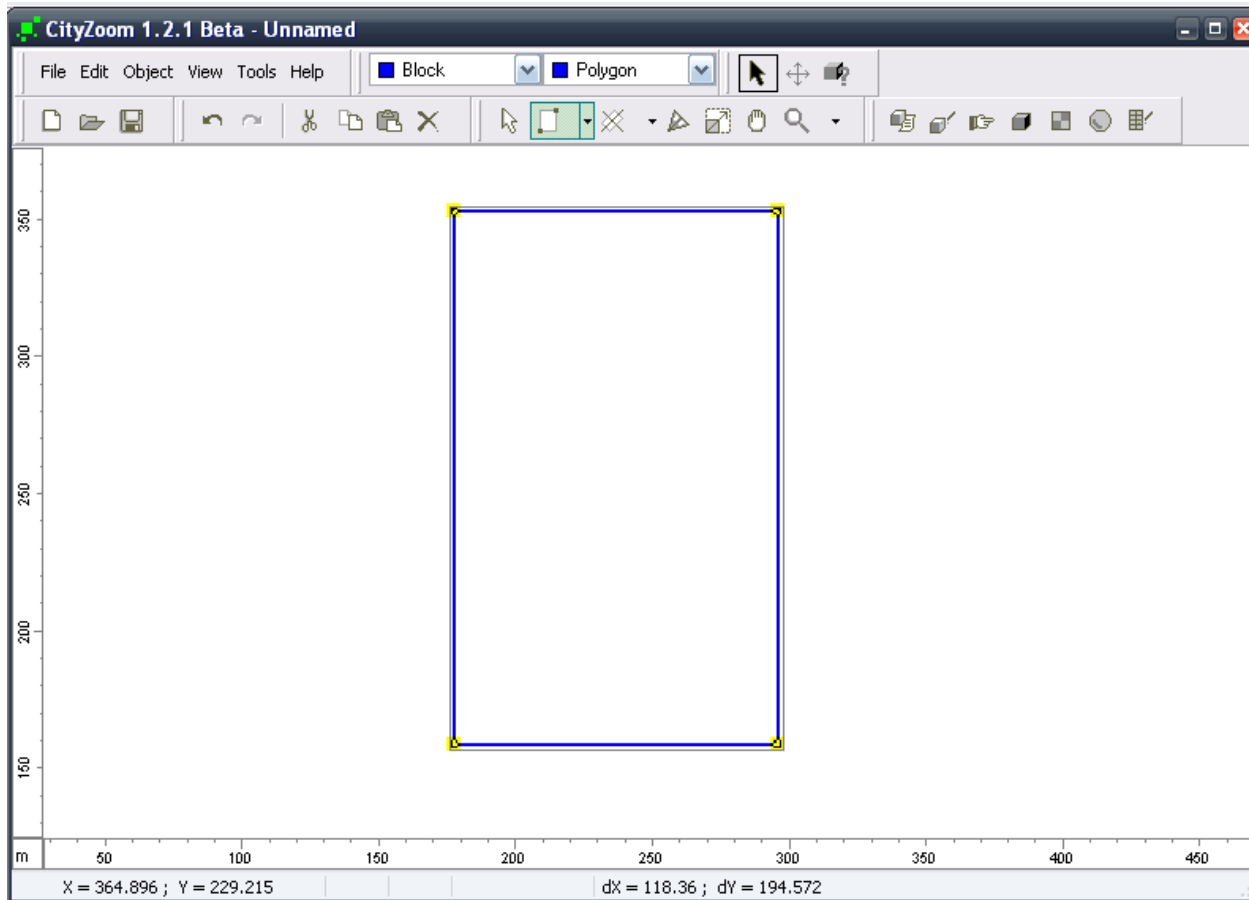
Para iniciar o desenho temos duas opções:

**Insert Rectangular** – para desenhar formas retangulares;

**Insert Polygon** – para desenhar polígonos de maneira livre.

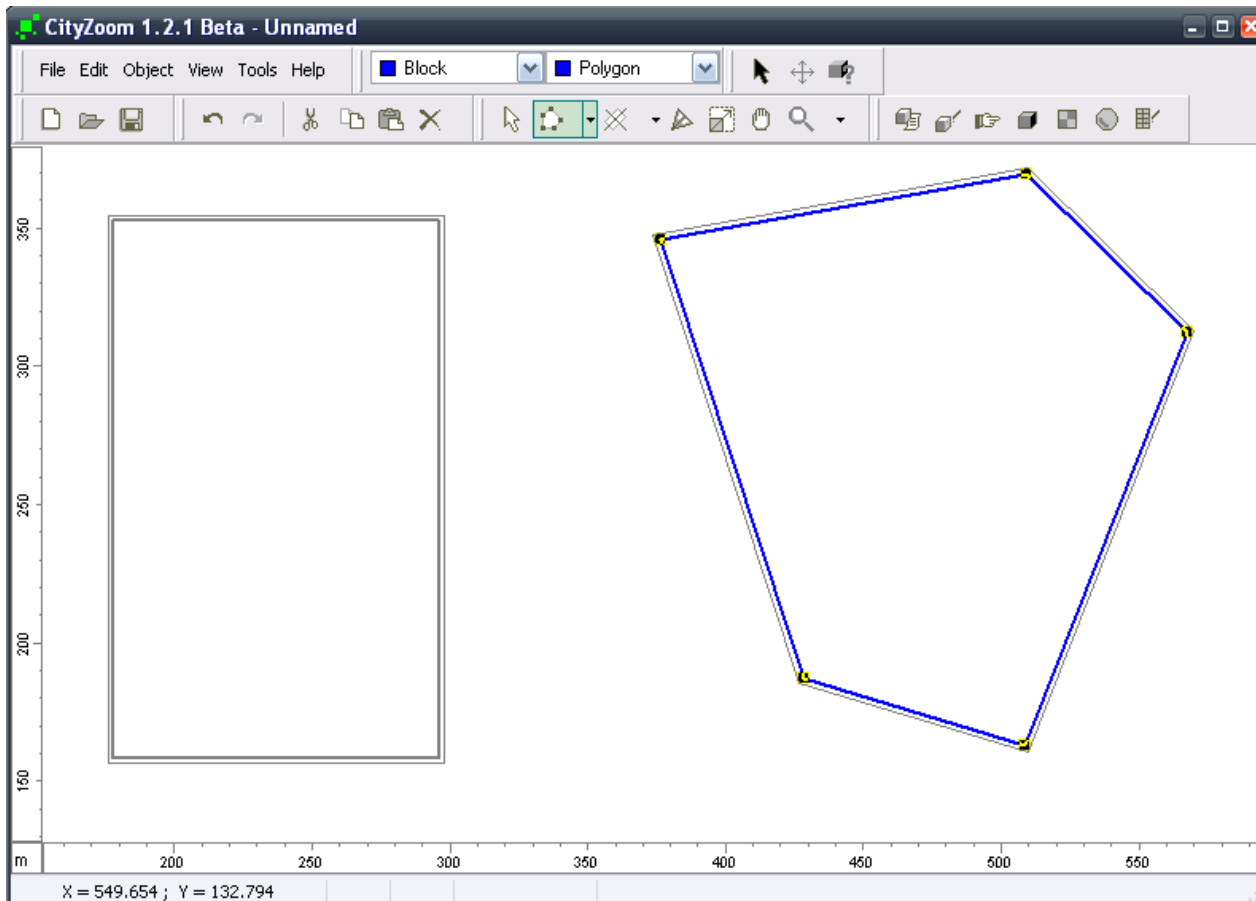
Selecione **Insert Rectangular** ou atalho F6.

# Desenhando



Clique com o botão esquerdo onde deseja o vértice inicial e arraste o mouse até o local onde o vértice oposto estará localizado.

# Desenhando



Ainda com o objeto **Block** ativo, clique em **Insert Polygon** para desenhar um polígono.

Clique com o botão esquerdo onde deseja o vértice inicial, arraste o mouse e clique nos diversos vértices. Para fechar o polígono, clique com o botão direito ou dê um duplo-clique.

**PRÓXIMO TUTORIAL:**

**[DIVISÃO DE QUADRAS EM LOTES](#)**